

국 민 대 학 교

- 주소 : 서울시 성북구 정릉로 77
- 웹사이트 : <http://www.kookmin.ac.kr>

I. 대학 소개

1. 학교 개요

구 분	내 용
설 립 일	1946. 09. 개교
위 치	서울(성북구 정릉동)
단과대학	14개 단과대학 53개 학부(과)
대 학 원	15개 대학원(일반대학원, 3개 전문대학원, 11개 특수대학원)
재학생현황	학부: 14,562명 / 대학원: 3,455명
외국인유학생 현황	학부: 1,439명 / 대학원: 799명
교수인원	1,885명

2. 본교 지원 내역

- 등록금 지원
 - ※ 5백만원 초과분 지원 ※ 정규학기 초과 시 등록금 지원(심사 후 지급)
- 학업 및 한국 생활을 도와주는 멘토(한국학생+지도교수)-멘티(외국인유학생) 프로그램 운영
- 다양한 문화체험 및 기업방문 프로그램 제공

II. 모집학과 및 안내

1. 모집 학과

학과	전공	지원과정	소계(인원)
소프트웨어융합대학	소프트웨어학부	학사과정	10
	인공지능학부		

2. 학과 소개 본교 지원 내역

다양한 문화체험 및 4차 산업 혁명의 주요 기술인 인공지능, 클라우드 IoT, 빅데이터, 양자 컴퓨팅을 중심으로 한 소프트웨어 시장은 미래를 주도하는 산업으로 관심받고 있습니다.

소프트웨어융합대학은 오픈소스 소프트웨어 교육을 기반으로 글로벌 경쟁력을 갖추었으며 SW 특성화사업(2014), SW중심대학사업(2016) 사업 수주를 통하여 글로벌 환경 변화 및 수요를 반영, 교과과정 및 교육 시설 혁신을 추진하고 있습니다. 그 결과 2021년 산업계관점 최우수 대학으로 선정되었으며 우수한 교수진, 체계적인 교육과정, 고급 연구 인프라, 우수 인력풀을 보유하고 있으며 대외 인지도 측면에서도 높은 평가를 받고 있습니다.

3. 교과과정표

● 소프트웨어학부

학년	교과목명	학점-강의-실 습	학년	교과목명	학점-강의-실 습
1	소프트웨어프로젝트 I	3-2-2	3	컴파일러	3-3-0
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	SW기술영어 II	1-1-0
1	공학기초수학	3-3-0	3	스마트네트워크서비스	3-3-0
1	유레카프로젝트	1-0-1	3	창업연계융합설계	3-2-2
1	소프트웨어프로젝트 II	3-3-0	3~4	객체지향분석및설계	3-3-0
1	선형대수	3-3-0	3~4	학부연구참여(UROP) I	2-0-4
1	창업연계공학설계입문	3-3-0	3~4	컴퓨터그래픽스	3-3-0
1	과학과소프트웨어적사고	3-2-2	3~4	웹서버컴퓨팅	3-3-0
1	객체지향프로그래밍	3-2-2	3~4	시스템최신기술	3-3-0
전학년	실전프로젝트 I	1-0-2	3~4	네트워크최신기술	3-3-0
전학년	실전프로젝트 II	1-0-2	3~4	비주얼컴퓨팅최신기술	3-3-0
전학년	사제동행세미나	1-1-0	3~4	빅데이터최신기술	3-3-0
2	수치해석	3-3-0	3~4	소프트웨어아키텍처	3-3-0
2	C++프로그래밍	3-2-2	3~4	임베디드시스템설계	3-3-0
2	논리회로설계	3-3-0	3~4	인공지능	3-3-0
2	웹클라이언트컴퓨팅	3-3-0	3~4	컴퓨터비전	3-3-0
2	차량지능기초	3-3-0	3~4	게임소프트웨어	3-3-0
2	이산수학	3-3-0	3~4	소프트웨어디자인패턴	3-3-0
2	응용통계학	3-3-0	3~4	운영체제의실제	3-3-0
2	컴퓨터구조	3-3-0	3~4	데이터베이스응용과XML	3-3-0
2	시스템소프트웨어	3-3-0	3~4	정보검색과텍스트마이닝	3-3-0
2	데이터과학	3-2-2	3~4	정보보호와시스템보안	3-3-0
2	모바일프로그래밍	3-3-0	3~4	클라우드컴퓨팅	3-3-0
2	화일처리	3-3-0	4	산업체특강	1-1-0
2	자료구조	3-3-0	4	소프트웨어의실제	2-2-0
2~4	학부연구참여(UROP) II	2-0-4	4	소프트웨어공학	3-3-0
3	운영체제	3-3-0	4	SW기술영어III	1-1-0

3	컴퓨터네트워크	3-3-0	4	다학제간캡스톤디자인 I	3-3-0
3	프로그래밍언어론	3-3-0	4	창업연계융합종합설계 I	3-2-2
3	데이터베이스	3-3-0	4	소프트웨어융합최신기술	3-3-0
3	SW기술영어 I	1-1-0	4	다학제간캡스톤디자인 II	3-3-0
3	알고리즘	3-3-0	4	창업연계융합종합설계 II	3-2-2

• 인공지능학부

학년	교과목명	학점-강의-실 습	학년	교과목명	학점-강의-실 습
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	데이터베이스	3-3-0
1	프로그래밍기초	3-2-2	3	소프트웨어아키텍처	3-3-0
1	공학기초수학	3-3-0	3	인공지능플랫폼	3-3-0
1	인공지능개론	3-2-2	3	정보검색과텍스트마이닝	3-3-0
1	유레카프로젝트	1-0-1	3	알고리즘	3-3-0
1	선형대수	3-3-0	3	SW기술영어 II	3-1-0
1	객체지향프로그래밍	3-2-2	3	컴퓨터비전	3-3-0
1	창업연계공학설계입문	3-3-0	3	옛지컴퓨팅	3-3-0
전학 년	사제동행세미나	1-1-0	3	자율주행컴퓨팅	3-3-0
2	자료구조	3-3-0	3	자연어처리	3-3-0
2	C++프로그래밍	3-2-2	3	추천시스템설계	3-3-0
2	수치해석	3-3-0	3	인공지능보안	3-3-0
2	머신러닝기초	3-3-0	3-4	학부연구참여(UROP)I	2-0-4
2	AIX	3-3-0	3-4	학부연구참여(UROP)II	2-0-4
2	데이터과학	3-2-2	3-4	실전프로젝트I	1-0-2
2	인공지능하드웨어	3-3-0	3-4	실전프로젝트II	1-0-2
2	이산수학	3-3-0	4	다학제간캡스톤디자인	3-3-0
2	응용통계학	3-3-0	4	인공지능프로젝트	3-3-0
2	딥러닝기초	3-3-0	4	AIX최신기술	3-3-0
2	클라우드컴퓨팅	3-3-0	4	음성및오디오인식	3-3-0
3	SW기술영어 I	1-1-0	4	산업체특강	1-1-0

4. 수업연한 및 졸업요건

과정	수업연한	수료학점	졸업요건
학사과정	4년	136학점	전공학점 66학점 이상 수강

Ⅲ. 입학 전형

1. 전형일정

- 접수기간: 추후 웹사이트(iat.kookmin.ac.kr/admission/community/notice/)에 공지 예정

2. 지원자격

가. 지원자격

- 지원자 및 부모가 모두 외국 국적을 가진 외국인
 - ※ 생후 외국 국적 취득자인 경우 부모와 학생 모두 학생 고교 입학 전(한국 학제 기준) 외국 국적(시민권)을 취득해야 합니다.
- 국내·외 고등학교를 졸업한 사람이나 법령에 따라 동등 학력이 있다고 인정되는 자

※ 아래 사항 중 하나에 해당할 경우 지원 불가합니다.

- 이중 국적자 중 한국 국적 소지자
- 국외 검정고시 출신자

3. 문의처

- 담당자: 국민대학교 국제교류팀 입학 담당 조현민
- 연락처: (TEL.)+82-2-910-5835 (FAX)+82-2-910-5830
- E-Mail: enterkmu@kookmin.ac.kr
- 주소: 서울특별시 성북구 정릉로 77 국민대학교 글로벌센터 2층 202호 국제교류팀

KOOKMIN UNIVERSITY(KMU)

- Address : 77, Jeongneung-ro, Seongbuk-gu, Seoul 02707, Korea
- Website : www.kookmin.ac.kr

I . Introduction

1. KMU Overview

Establishment	September, 1946
Location	Seoul, Korea
Undergraduate Program	14 Colleges, 53 Schools/Departments
Graduate Program	15 Graduate Schools
No. of Students	Undergraduate 14,562/ Graduate 3,455
No. of International Students	Undergraduate 1,439 / Graduate 799
No. of Professors	1,885

2. Benefits provided by Kookmin University(KMU)

- Full Support in tuition fee
 - Support for the amount exceeding 5 million won
 - Support for full tuition fee for exceeding semesters(within 10 semesters)
- SupportMentors(Korean Studnets&Professors)– Mentee(International Students) Program for helping study and life in Korea
- Various field trips and company visit programs

II. Program Guideline

1. Field of Study(UIC-Undergraduate)

School(Department)	Major	Courses	Units
School of Software	School of software	Bachelor's	10
	School of Artificial Intelligence		

2. Introduction

The software market centered on artificial intelligence, cloud IoT, big data, and quantum computing, which are the major technologies of the 4th Industrial Revolution, is attracting attention as an industry leading the future.

The College of Software Convergence has global competitiveness based on open source software education, and is promoting curriculum and educational facility innovation by reflecting global environmental changes and demands through orders for SW specialization projects (2014) and SW-centered university projects (2016). is being promoted. As a result, it was selected as the best university from the industry perspective in 2021 by Korean Council for University Education and has excellent faculty, systematic curriculum, advanced research infrastructure, and an excellent manpower pool, and is highly evaluated in terms of external recognition.

3. Curriculums

▪ School of Software

Grade	Courses	credits-theory -practices	Grade	Courses	credits-theory -practices
1	Software Project I	3-2-2	3	Compiler	3-3-0
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	English for Software Developers II	1-1-0
1	Engineering Calculus	3-3-0	3	Smart Network Service	3-3-0
1	Eureka Project	1-0-1	3	Creative Interdisciplinary Design	3-2-2
1	Software Project II	3-3-0	3~4	Object-Oriented Analysis and Design	3-3-0
1	Linear Algebra	3-3-0	3~4	UROP I	2-0-4
1	Introduction to Engineering Design	3-3-0	3~4	Computer Graphics	3-3-0
1	Scientific and Computational Thinking	3-2-2	3~4	Web Server Computing	3-3-0
1	Object-Oriented Programming	3-2-2	3~4	Practices in Systems	3-3-0
All	Practical Programming I	1-0-2	3~4	Practice in Network	3-3-0
All	Practical Programming II	1-0-2	3~4	Practices in Visual Computing	3-3-0
All	Seminar in Special Topics	1-1-0	3~4	Practices in Big Data	3-3-0
2	Numerical Analysis	3-3-0	3~4	Software Architecture	3-3-0
2	C++ Programming	3-2-2	3~4	Embedded Systems Design	3-3-0
2	Digital Logic Design	3-3-0	3~4	Artificial Intelligence	3-3-0
2	Web Client Computing	3-3-0	3~4	Computer Vision	3-3-0
2	Introduction to Intelligence for Vehicles	3-3-0	3~4	Game Software	3-3-0
2	Discrete Mathematics	3-3-0	3~4	Software Design Pattern	3-3-0

2	Probability and Statistics	3-3-0	3~4	Operating Systems Practice	3-3-0
2	Computer Architecture	3-3-0	3~4	XML	3-3-0
2	System Software	3-3-0	3~4	Information Search and Text Mining	3-3-0
2	Data Science	3-2-2	3~4	Information and System Security	3-3-0
2	Mobile Programming	3-3-0	3~4	Cloud Computing	3-3-0
2	File Processing	3-3-0	4	Industrial Seminar in Computer Science	1-1-0
2	Data Structure	3-3-0	4	Software Practices	2-2-0
2~4	UROP II	2-0-4	4	Software Engineering	3-3-0
3	Operating System	3-3-0	4	English for Software Developers III	1-1-0
3	Computer Network	3-3-0	4	Interdisciplinary Capstone Design I	3-3-0
3	Programming Language	3-3-0	4	Capstone Design of Creative Interdisciplinary I	3-2-2
3	Database	3-3-0	4	Practices in Software Convergence	3-3-0
3	English for Software Developers I	1-1-0	4	Interdisciplinary Capstone Design II	3-3-0
3	Algorithms	3-3-0	4	Capstone Design of Creative Interdisciplinary II	3-2-2

▪ School of Artificial Intelligence

Grade	Courses	credits-theory-practices	Grade	Courses	credits-theory-practices
1	S-TEAM Class	1-0-1	3	Database	3-3-0
1	Introduction to Programming	3-2-2	3	Software Architecture	3-3-0
1	Engineering Calculus	3-3-0	3	Artificial Intelligence Platform	3-3-0
1	Introduction to Artificial Intelligence	3-2-2	3	Information Search and Text Mining	3-3-0
1	EurecaProject	1-0-1	3	Algorithms	3-3-0
1	Undergraduate Research Opportunity Program I	3-3-0	3	English for Software Developers I	3-1-0
1	Object-Oriented Programming	3-2-2	3	Computer Vision	3-3-0
1	Introduction to Engineering Design	3-3-0	3	Edge Computing	3-3-0
All	Seminar in Special Topics	1-1-0	3	Automatic Driving Computing	3-3-0
2	Data Structure	3-3-0	3	Natural Language Processing	3-3-0
2	C++ Programming	3-2-2	3	Recommendation System Design	3-3-0
2	Numerical Analysis	3-3-0	3	Artificial Intelligence Security	3-3-0
2	Introduction to Machine Learning	3-3-0	3-4	UROP I	2-0-4
2	AIX	3-3-0	3-4	UROP II	2-0-4
2	Data Science	3-2-2	3-4	Practical Programming I	1-0-2
2	Artificial Intelligence Hardware	3-3-0	3-4	Practical Programming II	1-0-2
2	Discrete Mathematics	3-3-0	4	Interdisciplinary Capstone Design	3-3-0
2	Probability and Statistics	3-3-0	4	Artificial Intelligence Project	3-3-0
2	Introduction to Deep Learning	3-3-0	4	Practice in AIX	3-3-0
2	Cloud Computing	3-3-0	4	Speech Recognition	3-3-0
3	English for Software Developers I	1-1-0	4	Industrial Seminar in Computer Science	1-1-0

4. Requirements for Graduation

Division	School year	Required credits	Remarks
Bachelor's	4 yrs	136	- more than 66 credits in major subject

III. Admission Guideline

1. Application Schedule

- **Application Period:** will be announce on iat.kookmin.ac.kr/admission/community/notice/

2. Important Notice

[Nationality Requirement]

The applicant and his/her parents must have foreign citizenship.

- ※ The foreign citizenship of the student and parents should have been acquired before the student entered high school (or a school equivalent to high schools in the Korean educational system).

[Education Requirement]

The applicant must have completed or will complete regular high school (graduate or graduate-to-be).

※ Eligibility Restrictions

- Dual citizenship holders with Korean nationality are not eligible to apply.
- Applicants who passed the high school qualification examination overseas are not eligible to apply.

2. Contact Information

- Person in Charge : International Affairs Division Ms. Hyunmin, Cho
- (TEL.)82-2-910-5835 (FAX)82-2-910-5830
- E-Mail : enterkmu@kookmin.ac.kr
- Address
International Admissions Officer, Room 202, Global Center
International Affairs Division, Kookmin University,
77 Jeongneung-ro, Seongbuk-gu, Seoul, 02707, Korea