

# 한 국 공 학 대 학 교

■ 주소: 경기도 시흥시 산기대학로 237 시흥비즈니스센터 502호

■ 웹사이트: <https://www.tukorea.ac.kr/tukorea/index.do>

## I. 대학 소개

### 1. 연혁

- 1998.03. 한국산업기술대학교 개교(7개학과 560명)
- 2000.02 가족회사 출범
- 2004.02 산학협력단 설립
- 2009.03 계약학과 신설
- 2010.03 에너지·전기공학과 신설
- 2010.05 산학협력학부 신설
- 2010.09 교수 1인당 연구비수주 전국 5위(교육부, 한국연구재단)
- 2011.03 창업선도대학육성사업 선정(산업통상자원부)
- 2012.03 일반대학원 설립  
대학기관평가 인증 획득
- 2012.12 공학교육혁신센터 지원사업 선정(교육부)  
산학협력 중점사업 선정(중기청)
- 2013.03 대학교육역량강화사업 6년 연속 선정(교육부)
- 2014.03 국내 1호 일·학습병행 공동훈련센터 개소  
교육부 지정 외국인유학생 유치·관리 인증대학 선정
- 2014.12 전자·컴퓨터 분야 산학교육인프라 최우수(교육부 산업계 관점 대학 평가)
- 2015.08 산학협력선도대학 최우수대학 선정(교육부)
- 2016.03 대학창조일자리센터 사업 선정(고용노동부)
- 2018.03 4차 산업혁명 혁신 선도대학 선정(교육부)
- 2018.05 실혈실 특화형 창업선도대학 선정(교육부, 과학기술정보통신부)
- 2019.08 대학혁신지원사업 선정(교육부)
- 2020.04 스마트제조 고급인력양성사업 선정(산업부)
- 2021.03 대학일자리플러스센터사업 선정(고용노동부)
- 2022.03 대학교명 변경(한국산업기술대학교→한국공학대학교)

### 2. 특성

- 한국공학대학교는 산업체와 적극적인 산학협력을 통해 기술경쟁력을 높이고, 기업에서 필요로 하는 우수한 전문 기술 인력을 양성하기 위하여 정부가 국내 최대 국가산업단지 내에 설립한 대학이다. 한국공학대학교는 창의적이고 실용적인 현장 중심형 공학교육 시스템을 통하여 국내 공과대학을 선도하는 산학협력 교육의 명문대학으로 성장하고 있다.

## II. 모집 요강

### 1. 모집 학과 (일반 과정)

학부(과) 명		학부(과)별 특성
기계공학과		기계공학과는 21세기 지식기반산업사회를 선도하기 위한 정보화 역량과 창의적 문제 해결 능력을 보유한 실천적 인재 양성을 목표로 하고 있습니다. 기계공학의 기본 역학을 포함하여 고품질 첨단 기계부품과 정밀기계 및 에너지 시스템의 설계와 제작, 첨단 생산공정의 개발, 각종 고부가 초정밀부품의 개발 등을 위한 다양한 교과목을 운영해 최고의 전문 공학도를 육성합니다.
기계설계공학과		21세기 글로벌 기계산업을 주도적으로 이끌어갈 전문인재 양성을 목표로 하고 있습니다. 2D CAD, 3D CAD(Solidworks, CATIA, ANSYS, Pro-E), 기계요소설계, 최적설계, 마이크로컨트롤러응용설계, 전자제품기구설계, 기계시스템 응용설계 등 산업현장에서 필요한 이론과 실무를 교육하고 있습니다.
전자공학부	전자공학 전공	전자공학부는 IT융합 산업 맞춤형의 스마트 융합형 임베디드 시스템 엔지니어 양성을 목표로 하고 있습니다. 임베디드 H/W+S/W, 통신시스템, 멀티미디어 시스템 및 SOC설계와 IT융합의 전자 및 정보통신 기술 등을 운영하며, IT융합 산업기반의 임베디드 시스템 등을 교육하고 있습니다.
	임베디드 시스템전공	
컴퓨터 공학부	컴퓨터공학 전공	창의력과 실무 능력을 겸비하고 21세기 SW 중심 사회를 선도할 글로벌 역량과 기술 융합적 사고를 갖춘 인재 양성을 목표로 합니다. 임베디드SW, 빅데이터 및 모바일프로그래밍, 컴퓨터보안, 네트워크 등 세부영역별 교과과정을 탄력적으로 운영하여 산업현장에서 필요한 이론과 실무를 교육합니다.
	소프트웨어 전공	
게임공학과		게임공학과는 한국 내 최초의 게임 관련 학문기관 중 하나로, 게임 산업이 요구하는 창의적인 전문인력을 양성하고 있습니다. 학과는 게임소프트웨어 개발, 게임콘텐츠 개발 등 게임 제작기술을 습득하도록 이론 및 실습 위주의 교육을 중점적으로 실시하며, 게임 제작에 필요한 게임 프로그래밍, 게임 디자인, 디지털 콘텐츠 개발 등을 위한 교육과정을 제공합니다.
신소재공학과		신소재공학과는 21세기 산업사회에서 부품·소재산업의 개발 및 생산을 주도하고 경영할 수 있는 리더 양성을 목표로 하고 있습니다. 기계부품재료와 전자부품재료를 교육방향으로 설정하여, 합금의 설계, 제조 공정 및 특성평가 등의 학문적 응용 체계를 갖추고 동시에, 나노소재기술과 박막화 기술을 바탕으로 전자부품 응용의 전문 교육을 지향하고 있습니다.
생명화학공학과		생명화학공학과는 고기능성 화학 및 바이오 응용소재 개발 및 제품화 능력을 갖춘 인재 양성을 목표로 하고 있습니다. 유기화학, 고분자, 정밀화학, 환경분석, 천연물, 의약품, 식품, 화장품 등 세부영역별 교과과정을 탄력적으로 운영하며, 기초이론과 심화 전공학습 및 실험, 실습 단계를 걸친 교육을 통해서 폭넓은 공학적 소양을 갖추도록 함과 동시에 산업현장에서 필요한 이론과 실무를 중점적으로 교육하고 있습니다.
나노반도체공학과		나노반도체공학과는 4차 산업혁명의 대표 분야인 자율주행자동차, 사물인터넷, 빅데이터, 인공지능 등을 실현하기 위한 하드웨어 부문의 핵심 기반기술입니다. 디스플레이/센서/집적회로 관련 반도체 소자 및 공정을 개발하는 '반도체융합기술' 분야와 AR/VR기기, 스마트글라스, 초소형카메라, LiDAR와 같은 첨단 광학응용기기를 개발하고 나노미터 수준에서 빛을 조절하기 위한 미세 구조를 연구하는 '나노광융합기술' 분야에서 창의적 인재 양성을 목표로 하고 있습니다.
에너지·전기공학과		에너지·전기공학과에서는 우리 생활에 필수적인 에너지에 대한 종합적인 지식을 교육하여 국내 전력산업과 그린에너지시스템 완성에 기여할 수 있는 에너지·전기 전문인력을 양성하고 있습니다. 특히 분야별 신재생 에너지, 공장제어 및 전기에너지의 합리적 사용 분야 등에서 산학협력이 활발하게 이루어지고 있습니다. 회로이론, 전자기학, 제어공학, 논리회로 및 실습, 에너지기계공학 등 국력의 기본 인프라인 전력에너지의 생산, 수송, 사용에 대한 기본지식과 함께 향후 기존의 화석원료를 대체할 수 있는 각종 신재생에너지의 생산과 활용에 대한 지식을 교육하고 있습니다.
경영학부 (인문사회)	산업경영전공	경영학부에서는 이론교육을 통해 경영윤리에 대한 소양을 익히고, 정보화시대에 필수 요구되는 전문경영인의 자질과 더불어 기업 조직의 리더십을 함양할 수 있는 교육을 통해 차세대 비즈니스 및 정보기술전문가를 양성합니다. 경영 프로세스와 경영지식, 정보기술에 관한 전문 지식과 기술, 경영전략, 인사·조직, 재무·회계 등과 비즈니스 모델링, 정보시스템 기획 및 개발에 관한 전문 이론과 함께 사례연구, 연관 정보시스템 분석 등을 교육합니다.
	IT경영전공	
디자인공학부	산업디자인 공학 전공	제품디자인을 중심으로 디자인과 설계 기술이 융합된 공학적 디자인 실무교육에 기반하여 중소기업의 신제품 개발을 리딩하는 인재 양성을 교육 목표합니다.
	미디어디자인 공학 전공	'미디어디자인공학'은 4차 산업혁명의 핵심기술로서 VR/AR의 영상 제작으로 체험형 미디어의 실현을 위한 핵심인재 양성과 웹·앱 디자인의 Surface 디자인 및 Coding으로 Publishing까지 통합 개발하는 능력을 목표합니다.

## 2. 입학 전형

- 접수 기간: 추후 웹사이트(<http://asis.tukorea.ac.kr/global/index.do>)에 공지 예정

## 3. 지원자 유의 사항

- 교육과정은 대부분 한국어로 진행되며, 입학하는 시기까지 한국어능력시험(TOPIK) 3급 이상의 한국어능력 취득 필수
- 외국인 유학생의 졸업요건은 한국어능력시험(TOPIK) 4급 이상 충족
- 졸업 필수 교과 이수 : 캡스톤디자인, 현장실무교과(혹은 현장실습)

## 4. 기타 안내 사항

- 기숙사 현황

현황	내부 공간 및 시설
<b>장학생 혜택</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 장학생 기숙사비 부담 완화(2인실 기준 월 16만원)</li> <li>▶ 입주신청 기간 외에도 개인이 직접 정한 날에 입주 가능토록 지원</li> <li>▶ 인터넷 및 학생 요청시 데스크탑 지원</li> </ul>
         	 <ul style="list-style-type: none"> <li>18층 - 외국인학생 공동주방 및 다목적실</li> <li>16층 - 외국인학생 여학생 생활관(2인1실, 4인1실)</li> <li>13층 - 외국인학생 남학생 생활관(2인1실, 4인1실), 이슬람 예배실(다목적 공간)</li> <li>6층 - 헬스장, 탁구장, 체조실(GX룸), KPU 외부정원</li> <li>2 ~ 5층 - EH (Engineering House) 교내연구실 : 입주기업, 지도교수, 학부·대학원 연구원 연구공간</li> <li>2~3층 - 현장교육지원센터(현장실습 매칭/상담), 커뮤니케이션 센터(외국어교육), 학생상담센터(연결통로), 비교과 강의실</li> <li>1층 - 은행, 건강지원실, 서점, 편의점, 제과점, 세탁소, 미용실, 커피숍, 스터디라운지 등의 각종 편의시설</li> <li>지하 1층 - Art Center 공연장, 학생 구내식당</li> </ul>
<b>생활 지원 시설 현황</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 거주공간: <b>장학생(유학생) 전용층</b> [13층 남학생, 16층 여학생]</li> <li>▶ 조리시설: 학생 구내식당 외 <b>유학생 별도 공동주방</b> [18층]</li> <li>▶ <b>특수문화권: 이슬람 문화권 예배실</b> [13층]</li> <li>▶ 건강지원: 보건·간호 전문인력 배치 건강지원실 [1층]</li> <li>▶ 체육활동: 헬스장 및 각종 체력단련 환경(탁구장, 골프장, 체조실 등) [6층]</li> <li>▶ 편의시설: 은행, 서점, 편의점, 베이커리, 세탁소, 미용실, 커피숍 등 [1~2층]</li> <li>▶ 문화공간: Art Center의 문화공연 관람 시설 [지하 1층]</li> </ul>
<b>학업 지원</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 실습·연구실: EH 연구실(Engineering House - 입주기업·교수·학부·대학원</li> </ul>

시설 현황	<p>연구생 연구·실습활동 공간) 및 전공실습실 위치 [2~5층]</p> <p>▶ 학생상담센터: 전문상담 부서 [TIP2층과 제2생활관의 연결통로에 위치]</p> <p>▶ 스터디라운지: 학습공간 [1층·2층] 및 거주공간 층별로 보유</p> <p>▶ 커뮤니케이션센터(외국어교육), 현장교육지원센터(현장실습 매칭·상담 부서), 비교과 강의실(다목적 활동) 등의 학습지원 부서·시설 보유 [2층]</p>
-------	---

- 24시간 대학생활을 보다 쉽고 편리하게 All-in-One-Service로 지원하기 위해 ‘교육+생활+연구·실습’을 모두 수행 가능한 멀티복합 산학협력공간인 TIP(기술혁신 파크, Techno Innovation Park) 멀티복합 빌딩에 외국인 유학생 수용
- 위 사항은 기숙사 상황에 따라 달라질 수 있습니다.

○ 유학생을 위한 각종 프로그램

지원 프로그램	주요 내용
튜터 멘토링	외국인 또는 내국인 재학생이 학업적응을 위해 외국인 학생에게 1:1 또는 일대다수로 특정교과목에 대해 교습하는 학업튜터링 프로그램
버디 멘토링	<p>외국인학생·교환학생과 내국인 학생이 1:1 매칭 되어 학교생활 적응을 도와주는 친목도모 교류 프로그램</p> <p>* 학교생활 적응: 국내문화 조기정착, 학교생활 안내, 학사(수강 신청 등) 지원</p> <p>* 내국인-외국인 버디-멘토링 간 문화체험 활동 지원</p>
외국인학생 학업 어드바이징 프로그램	<p>외국인학생의 학업증진·학습지원 프로그램</p> <p>* 한국어 향상과정(전공한국어, 작문보강 수업 등), 레포트 작성법, 프레젠테이션 스킬, 전공보조 수업, 취업·진로 특강 등의 전반적인 지원</p>
GLOBAL TALK TALK	<p>외국인유학생 생활·학사 고충상담과 내·외국인 문화교류</p> <p>* 국내외 경험담 공유 및 외국 문화 소개 등을 통한 친목도모 소통 프로그램</p>
1:1 글쓰기 클리닉	<p>4개 영역 중심 1:1 대면참석지도 과정</p> <p>1) 교양 및 전공 보고서 2) 취업 글쓰기 3) 기획서(제안서, 발표문) 4) 논문</p>
글쓰기 단기강좌	<p>3개 영역 중심 단기강좌를 통하여 글쓰기 활동에 필요한 기본 지식 습득</p> <p>1) 맞춤법1~2: 정서법, 띄어쓰기</p> <p>2) 문장1~4: 문장성분 간 호응, 조사사용, 바른 겹문장</p> <p>3) 독해와 요약1~2: 주제파악, 요약문 작성</p>
한국어능력시험 대비반	TOPIK 대비반을 한국어교육센터에서 개설·운영 (정부초청장학생 수업료 무료)
어학우수장학금 제도	<p>자기주도 학업동기 부여를 위한 학부생 장학금 지원</p> <p>▶ 우수(100만원): TOPIK6급 취득 시, 장려(40만원): TOPIK 5급 취득 시</p>
TOPIK 튜터링 운영	TOPIK 5,6급 학생과 TOPIK 중급(4급 이하) 수준 학생 간 그룹을 형성하여 TOPIK 고득점 취득을 위한 협동학습 프로그램
TOPIK 응시 지원	<p>- 정부초청장학생 대상 TOPIK응시 지원료 지원</p> <p>- 응시 접수 방법 관련 국제교류센터/한국어교육센터에서 지원</p>
현장실습	- 산학협력 연계 현장실무 교과로 대학에서 습득한 전공지식을 기업체 현장에서 실습을 통해 기업 실무자들과 협업체험을 통한 한국직장 및

	산업체 체험
캡스톤디자인	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 3개 학기에 걸쳐 3~4인 팀별 졸업 작품 활동 과정 시행(필수) <ul style="list-style-type: none"> <li>▶3학년-1학기(종합설계기획), 4학년-1학기(종합설계1), 4학년-2학기(종합설계2)</li> </ul> </li> <li>- 지도교수와 3~4인 학생 조별 연구과제로 작품을 심사하여 전시회 출품</li> </ul>

- 위 프로그램은 대학 상황에 따라 달라질 수 있습니다.

5. 연락처: 입학 전형 담당자 등 관련자 연락처(전화, 팩스, 이메일주소 등)

담당자명	연락처	팩스번호	E-mail
오현준	031-8041-0795	031-8041-0799	hyunjune5@tukorea.ac.kr

---

# TECH UNIVERSITY OF KOREA

■ Address : 237, Sangidaehak-ro, Siheung-si, Gyeonggi-do, Korea

■ Website: <https://www.tukorea.ac.kr/sites/en/index.do>

---

## I . Overview of the University

### 1. History

- 1998.03. Opened Korea Polytechnic University(560 students in 7 departments)
- 2000.02 Launched Partner Company System
- 2004.02 Established University-Industry Consortium
- 2009.03 Established the Contract-based Department(Company-University)
- 2010.03 Established Department of Energy and Electrical Engineering
- 2010.05 Established School of University-Industry Cooperation
- 2010.09 Nation's 5<sup>th</sup> university in highest research grants received per faculty member(Ministry of Education, National Research Foundation of Korea)
- 2011.03 Selected for Leading University for Start-up Business Initiative(Small and Medium Business Administration)
- 2012.03 Established General Graduate School
- 2012.12 Achieved Korean University Accreditation  
Selected for the Innovative Center for Engineering Education Initiative (Ministry of Education)  
Selected for the University-Industry Cooperation Initiative (Ministry of Trade, Industry and Energy)
- 2013.03 Selected for the University Education Capacity Building Initiative for the 6<sup>th</sup> consecutive year(Ministry of Education)
- 2014.03 Launched first concurrent Work & Study Joint Training Center (Ministry of Employment and Labor)  
Achieved International Education Quality Assurance System Certification from the Ministry of Education in Korea
- 2015.08 Selected as Top-excellent University in Leading University Industry Cooperation(Ministry of Education)
- 2016.03 Selected for University Career Development Center Initiative (Ministry of Employment and Labor)
- 2018.03 Selected as Leading University in Innovation and the Fourth Industrial Revolution(Ministry of Education)
- 2018.05 Selected as Startup Leading University Specialized in Labs (Ministry of Education, Ministry of Science, ICT and Future Planning)
- 2019.08 Selected as University Innovation Support Project (Ministry of Education)
- 2020.04 Smart Manufacturing High-Quality Human Resources Training Project(Ministry of Industry)
- 2021.03 University Job Plus Project(Ministry of Employment and Labor)
- 2022.03 University Title change (Korea Polytechnic University → TECH UNIVERSITY OF KOREA)

## 2. Key Information

TECH UNIVERSITY OF KOREA was founded by the Korean government in a major industrial complex to produce outstanding engineers and enhance the nation's competitive edge through active cooperation with industries. TUK offering creative and practical undergraduate and graduate engineering programs to make it one of the nation's most desirable universities.

## II. Admission Information (Academics)

### 1. Department Information

Department		Introduction
Department of Mechanical Engineering		Field of study : A wide range of courses, including basic theories of dynamics; the designing and invention of top-quality machine parts; precision machines and energy systems; and the development of optimized production processes and high-precision machine components.
Department of Mechanical Design Engineering		Field of study : Theories and practical courses on 2D CAD, 3D CAD (SolidWorks, CATIA, ANSYS and Pro-E), machine elements designing, optimized designing, microcontroller-applied designing, and applied designing of machine systems.
Department of Electronics Engineering	Major in Electronics Engineering	Electronic engineering researches and develops a variety of products closely connected with our daily lives, using energy generated from the flow of electrons. With a combination of electronics and IT technologies, it pioneers a new era.
	Major in Embedded System	Field of study : Operations of embedded hardware and software, communications and multimedia systems, SOC designs and training of IT convergence technology.
Department of Computer Engineering	Major in Computer Engineering	The students study technologies to develop hardware, software and application programs for computers and find new services by applying computer-related technologies to various fields.
	Major in Software	Field of study : Embedded software, big data, mobile programming, computer security and network; theory and practice required in the workplace.
Department of Game&Multimedia Engineering		Department of Game&Multimedia Engineering, one of the first game-focused academic institutions in Korea, has been training creative minds demanded by the game industry. Field of study : The faculty teaches theories and practices to develop game software and game content, and offers curricula in the areas such as game programming, game design and digital content development.
Department of Advanced Materials Engineering		Field of study : Focusing on mechanical and electronic component and materials, we offer specialized courses on alloy design, production process, and materials' property evaluation to establish an academic application system based on nanomaterial and thin-film technologies.
Department of Chemical Engineering and Biotechnology		Field of study : Flexible curricula based on detailed subjects such as organic chemistry, polymer chemistry, fine chemicals, environmental analysis, natural substance, medicine, food, and cosmetics. Students can obtain broad engineering knowledge through basic theoretical education, specialized major courses, experiments and workshops - all key ingredients for industrial fields.
Department of Nano& Semiconductor Engineering		In the era of the Fourth Industrial Revolution, nano & semiconductor engineering is the core technology in emerging applications that involve autonomous vehicles, the Internet of Things, big data, and artificial intelligence. Our mission is to expand the frontiers of research and to educate innovative leaders in two convergence fields: 1) 'Semiconductor technology' that develops semiconductor devices and fabrication processes, which apply to displays, sensors, photonics, and integrated circuit industries; 2) 'Nano-optical technology' which studies tiny structures for controlling light at the nanometer scale and develops advanced optical systems such as AR/VR devices, micro-cameras, and LiDAR
Department of Energy and Electrical Engineering		Field of study : The production, transmission and use of electricity through circuit theory, electromagnetics, control engineering, logic circuits, and energy



		engineering, along with knowledge in the production and application of various types of renewable energy which will surely replace fossil fuels in the future.
Department of Business Administration	Major in Industry Administration	Field of study : Management process and knowledge; professional knowledge about information technology; business strategy; personnel administration; finance and accounting; business modeling, information system planning, development and related case studies; and analysis of information systems.
	Major in IT Administration	
Department of Design Engineering	Major in Industrial Design Engineering	<p>Focusing on product design, Industrial Design Engineering aim to cultivate talented people who lead the development of new products for small and medium-sized businesses based on practical training in engineering design that combines design and design technology.</p> <p>Field of study : Practical product design, design inspiration, design methodology, design planning, digital content design, and product simulation.</p>
	Major in Media Design Engineering	<p>As 'Media Design Engineering' is the core technology of the Fourth Industrial Revolution, the objective of Media Design Engineering is to cultivate talented engineer by training the ability which enables to implement tangible media through VR/AR video production and which enables to develop publishing through surface design and coding of web and application design.</p> <p>Field of study : Product design planning, practical design engineering, design convergence, creative design engineering, new product design, and idea interpretation.</p>

## 2. Guidelines and schedule for application

### ○ Guidelines and schedule for application

: Would be posted in 「<http://asis.tukorea.ac.kr/global/index.do>」 later.

## 3. Important Notes for Applicants+

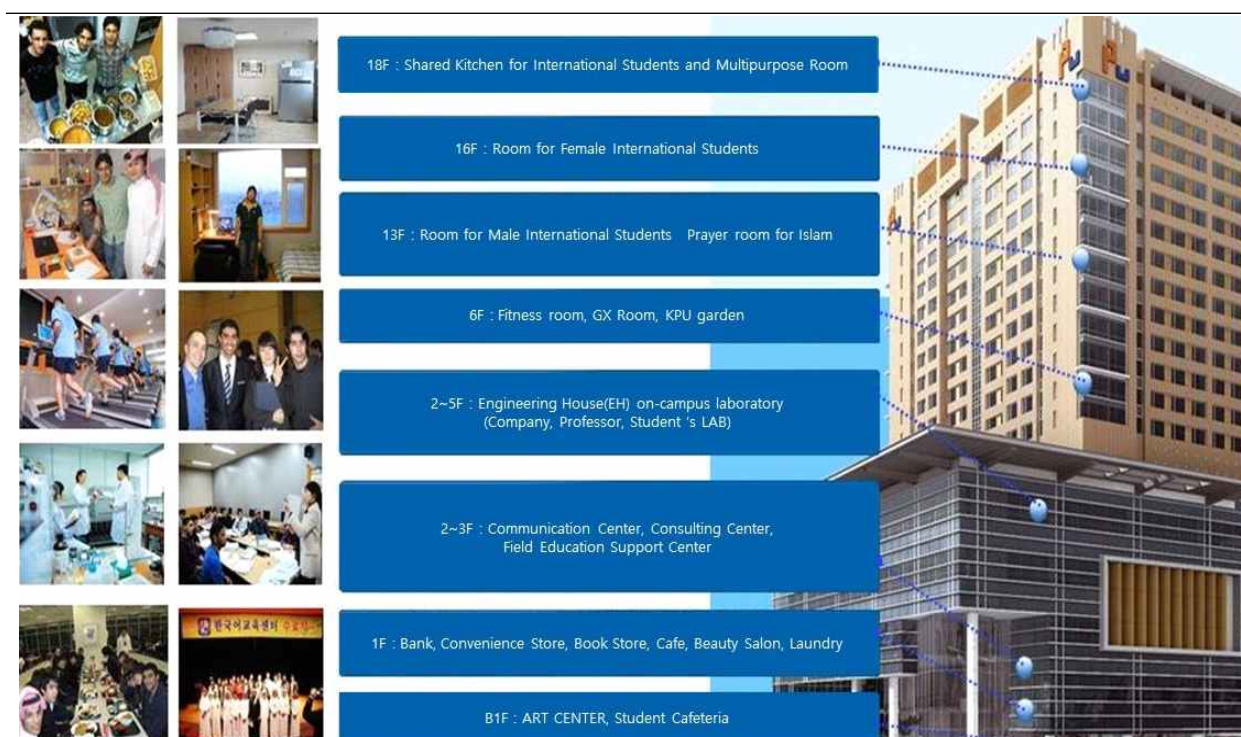
- The curriculum is mostly in Korean language; the applicant need to achieve TOPIK level 3 or above when entering the undergraduate course.
- Graduation requirement for foreign students: TOPIK Level 4 or above
- Required subjects for graduation : Capstone Design and Field Practice Course(or Field Practice)

## 4. Further Notice

### ○ Dormitory Information

Status	Detailed Description
<b><u>Benefits for GKS</u></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 160,000won/monthly (2 people 1 room)</li> <li>▶ Allow to move in on the day set by the GKS Student</li> <li>▶ Free Wi-fi and Internet, Desktop rent upon student request</li> </ul>





<p><b>Living Support Facilities</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Provide International Students Floor (13F: Male, 16F : Female)</li> <li>▶ Provide Shared Kitchen only for International Students(18F)</li> <li>▶ Provide Prayer room for Islam(13F)</li> <li>▶ Provide Health Support Office(1F)</li> <li>▶ Provide Fitness Center, Table Tennis room, GX room(6F)</li> <li>* Fitness center and GX room need to pay extra fees</li> <li>▶ Other Facilities : Bank, Convenience Store, Bakery, Beauty Salon</li> <li>▶ Culural Space : Art Center (B1F)</li> </ul>
<p><b>Education Support Facilities</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Practice/Labs : EH(Engineering House) Lab [2F ~5F]</li> <li>▶ Student Couseling Center : Psychological and general consultation(2F)</li> <li>▶ Study Lounge (1F~2F)</li> <li>▶ Communication Center(Foreign Language Education), Field Education Support Team(Field Practice Matching and consultation)</li> </ul>

- TIP(Techno Innovation Park) is a multi-complex for Industry-Academic cooperation where education, lifestyle, research and field practice can be performed in one space for 24 hours. To support All-in-one-Service for students' convenience and university life, international students are accommodated in TIP.

- Subject to change depending on circumstances

#### ○ Program Information for International Students

Program	Detailed Description
<p><b>Tutor Mentoring Program</b></p>	<p>Academic Tutoring Program in which international or domestic students teach specific subjects to each other in order to support international students' university life adaptation</p>

<b>Buddy Mentoring Program</b>	Throughout 1:1 matching between international student and domestic student, it supports university life adaptation *University Life Adaptation : Korean culture, University regulation(including enrolment) etc. * It also support for cultural experience activities between domestic-international student
<b>International Student Academic Advisory Program</b>	Support for international students' academic promotion and learning * Special lecture on Korea language improvement program, Writing Report Method, Presentation Skills etc.
<b>GLOBAL TALK TALK</b>	Cultural exchange program through discussion about international student's university life and life in Korea * Sharing experiences between international and domestic students
<b>1:1 Writing Clinic</b>	Focusing on 4 areas of Writing Clinic 1) Report Writing 2) Resume Writing 3) Planning Document Writing 4) Thesis Paper Writing
<b>Special Lecture on Writing</b>	Special Lecture on Writing focus in 3 Areas to gain basic knowledge about writing 1) Spelling and Word Spacing 2) Sentence 3) Reading and Summary
<b>Preparation Class for TOPIK</b>	Class for TOPIK(Test in Proficiency in Korean) - Free for GKS students
<b>Language Excellence Scholarship</b>	▶ TOPIK level 6 : 1,000,000won ▶ TOPIK level 5 : 400,000won
<b>TOPIK Tutoring Program</b>	Korean Language Tutoring Program between students who have TOPIK level 5 or 6 and students who have below the TOPIK level 4
<b>Support for TOPIK Registration</b>	Supporting TOPIK Registration Fee by KPU(Twice per year) Supporting TOPIK Registration Process
<b>Field Practice Program</b>	Experience Korean workplaces/industries through practical training of major knowledge acquired from university
<b>Capstone Design</b>	The team grouped by 3~4 people work for the Capstone Design Project throughout 3 semesters(Necessary for graduation)

- Subject to change depending on circumstances

## 5. Contact Information

Name	Telephone	Fax	E-mail
Hyunjoon Oh	+82-31-8041-0795	+82-31-8041-0799	hyunjune5@tukorea.ac.kr